

FICHA DE ORGANIZAÇÃO DAS AULAS on-line

JARDIM I – GRESSUS 4

			O que está organizado no home school	Orientação do professor para os alunos	TAREFA	
Aula do dia	Horário da aula	Professora	Home School		Conteúdo trabalhado em sala	Atividades propostas
			Semana	Aula		
25/06	13h00 - 13h30	HÉLEN	—	—	<p>Rotina: Chamadinha/ Tempo/ Alfabeto e contagem de números.</p> <p>Conteúdo trabalhado: Percepção de sons e movimentos e imitação de animais.</p> <p>Atividade I: “Os animais”</p> <p>Proposta: Por meio dessa atividade, espera-se que a criança perceba algumas características dos seres vivos, observando semelhanças e diferenças entre eles. Também é pretendido que, por intermédio da análise da música, ela compreenda a importância de respeitar os animais e os outros seres vivos.</p> <p>Materiais necessários: Vídeo “Canto e encanto”</p> <p>Atividade II: “A bruxinha e o gato” Apostila.</p> <p>Proposta: Explorar elementos visuais nas histórias e trabalhar a escrita espontânea.</p> <p>Materiais necessários: Apostila pg.72/ Materiais para desenho e escrita.</p> <p>Atividade III: “Número 3”</p> <p>Proposta: Discriminação visual utilizando os numerais.</p> <p>Materiais necessários: Folha de atividade e material para desenho e escrita.</p>	<p>Atividade I: Assista o vídeo “Canto e encanto”, disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=t1Ccz1EQszs. Ao longo da canção, peça à criança que repita esses sons e ajude-a a compreender a figura do Barão, personagem malvado que não gosta dos animais. Ajude a criança a perceber o que esses animais têm em comum com os seres humanos, como os olhos, as pernas, a boca etc.</p> <p>Atividade II: 1. Voltaremos a analisar a história “A gangorra” na página anterior. Observe cada personagem e desenhe nos quadros indicados a expressão de cada um. 2. Agora escreva como acha que a bruxinha se sentiu quando viu que estava sozinha na gangorra.</p> <p>Atividade III: Vamos explorar o número 3 em variadas situações. Iremos no primeiro momento fazer a contagem das tartarugas, após contar, a criança irá pintar apenas 3 quadradinhos (da forma que desejar) e por fim, circule o numeral trabalhado que conseguir encontrar no quadro.</p>